**Examen de fin de module Régional**

**M202 : Approche Agile**

|  |  |
| --- | --- |
| **Filière : Développement Digital option Web Full Stacklière :** | **Épreuve*:* Théorique** |
| **Année : 2A** | **Variante : 1** |
| **Niveau : TS** | **Barème : 40 Pts** |
| **Session : Juin 2023** | **Durée : 2h15** |

# Exercice 1 : (12 points)

1. Qu'est-ce que la gestion de projet ? (2 pts)
2. Qu'est-ce qu'un livrable en gestion de projet ? (2 pts)
3. Qu'est-ce que la matrice RACI ? (2 pts)
4. Quels sont les différents types de contraintes qui peuvent affecter un projet ? (2 pts)
5. Quels sont les avantages et les inconvénients des méthodes de gestion de projet agiles ? (2 pts)
6. Citer trois artefacts de la méthode Scrum ? (2 pts)

# Exercice 2 : (10 pts)

Les tâches nécessaires à la réalisation d’un projet, leurs durées ainsi que les conditions d'antériorité qui les relient figurent dans le tableau ci-dessous :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Référence | Durée en jours | Tâches antérieure |
| A | 3 | - |
| B | 2 | - |
| C | 2 | A |
| D | 4 | A |
| E | 1 | B, D |
| F | 2 | D |
| G | 2 | E |
| H | 1 | F, G, C |

1. Donner le diagramme PERT ou le graphe MPM avec les dates au plus tôt et les dates au plus tard ? (4 pts)
2. Donner la suite des tâches qui constituent le chemin critiques ? (2 pts)
3. Combien de temps le projet durera-t-il ? (2 pts)
4. Calculer la marge totale et libre pour la tâche E ? (2 pts)

# Exercice 3 : (18 pts) (1.5 pts par question)

*Veuillez répondre sur cette feuille et la retourner avec votre feuille d'examen.*

|  |  |
| --- | --- |
| **Q1**- Le responsable dans un projet "Scrum" s'appelle le :   1. Product Owner 2. Scrum Master 3. Coach Agile 4. Product Manager | **Q7**- La commande git commit permet :   1. D'afficher les différences entre le répertoire de travail, l'index et HEAD 2. D'ajouter des fichiers depuis le répertoire de travail vers l'index 3. De publier des modifications depuis HEAD vers un dépôt distant 4. D'ajouter des fichiers depuis l'index vers HEAD |
| **Q2**- Le rôle du Scrum Master :   1. Il valide les fonctionnalités développées 2. Il définit, à la suite des feedbacks clients, les spécificités fonctionnelles du produit 3. Il endosse le rôle du client auprès de l’équipe 4. Il améliore la productivité et il lève les obstacles | **Q8**- Comment vérifier l'état de votre dépôt git local depuis votre dernier commit ?   1. git check 2. git status 3. git commit 4. git log |
| **Q3**- Qu’est-ce qu’un "Product Backlog" ?   1. Un incrément du produit, potentiellement exploitable 2. La liste des tâches à réaliser pendant le sprint 3. La liste des fonctionnalités du projet, estimées et priorisées | **Q9**- Quelle commande deviez-vous utiliser pour initialiser un nouveau dépôt Git ?   1. git bash 2. git install 3. git init 4. git start |
| **Q4**- Un type du ticket epic :   1. Représente une fonctionnalité à réaliser 2. Est généralement une tâche technique à effectuer 3. Est considéré comme un grand objectif ou une grosse fonctionnalité devant être simplifiée et divisée en plusieurs tâches 4. Désigne un problème à corriger | **Q10**- Comment supprimez-vous une branche ?   1. git branch -d 2. git delete 3. git remove 4. git checkout |
| **Q5**- Quelle est la durée moyenne d’un Sprint ?   1. 3 jours 2. 2 semaines 3. 1 mois 4. 2 mois | **Q11**- Comment afficher l'historique des commits dans Git ?   1. git log 2. git status 3. git diff |
| **Q6**- C’est quoi Gitlab ?   1. Plateforme open source 2. Plateforme qui permet d'héberger des projets web, du code et de la documentation 3. Système informatique de gestion des documents numériques 4. Logiciel libre de gestion de versions | **Q12**- Quelle commande Git est utilisée pour envoyer vos modifications locales vers le dépôt distant ?   1. git push 2. git commit 3. git pull 4. git clone |